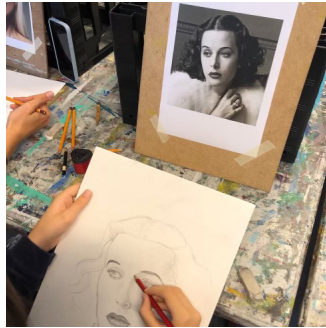




GLADSSAXE

# VALGFAG

2023/2024



GXU – GLADSSAXE 10. KLASSE OG UNGDOMSSKOLE

# INDHOLD



<b>E-sport</b>	<b>Side 1</b>
<b>Grafisk design, illustration og billedkunst</b>	<b>Side 2</b>
<b>Håndværk og design i træ</b>	<b>Side 3</b>
<b>Håndværk og design i smykkeværkstedet</b>	<b>Side 4</b>
<b>Mad med smag</b>	<b>Side 5</b>
<b>Motor og metal</b>	<b>Side 6</b>
<b>Selvforvar og empowerment</b>	<b>Side 7</b>
<b>Virtual reality og kodning</b>	<b>Side 8</b>
<b>Praktiske oplysninger</b>	<b>Side 9</b>

# E-sport

På valgfaget *E-sport* arbejder du med de store samarbejdsdrevne e-sportspil: League of Legends og Counter-Strike: Global Offensive. Med afsæt i begge spillene, skal du lære om de forskellige in-game strategier og en masse andet, som er relevant for enhver e-sportsudøver.

I meget af undervisningen tages der udgangspunkt i konkrete cases, og hvordan de kan løses. Helt naturligt kommer du i arbejdet med spillene også til at tale om og dygtiggøre dig i god kommunikation og godt samarbejde. Vi vil også gå mere i dybden med emner som mentalitet og performancekultur.

Du får et metakendskab til spillene, men du vil også få et indblik i din egen psyke. Du skal nemlig kende regelsættene for både spillene og for din egen psyke til punkt og prikke, hvis du skal kunne sætte ord på og arbejde med fordele og udviklingspunkter for begge dele.

**Forældretiladelse** kræves for at deltage i dette valgfag, da enkelte spil har specifik aldersgrænse.

## Underviser

Kim Flindt, didaktisk  
passioneret e-sportsspiller



# Grafisk design, illustration og billedkunst

Lær at kommunikere i billeder, at idéudvikle budskaber, arbejdt med digitalt design og bliv dygtigere til at tegne og male.

## 7 dage som grafisk designer og illustratør

Kom og lær at grafisk design er en kommunikationsform. Design dine egne bogstaver, lav budskaber via de fotos, du tager, sammensæt symboler, så det giver helt nye pointer. Brug farvernes symbolværdi bevidst til at understøtte det, du vil fortælle. Prøv kræfter med forskellige discipliner, som skitsering & ideudvikling, tegning, billedbehandling, fotografi, grafisk layout, plakatedesign, tekstopsætning, typografidesign og kampagne.

Vi arbejder kreativt på papir, træ, iPad og i computerprogrammet Adobe Illustrator. Vi tager desuden på tur i byrummet for at opleve rumlige, visuelle budskaber langs "Superkilen" på Nørrebro.



## 3 dage som billedkunstner

Vi arbejder med maleri, mixed media og tegning. Du lærer nye måder til at opbygge et billede – f.eks. med struktur – og du lærer om komposition og farver. Vi arbejder både med blyant og akrylmaling, men kommer også til at eksperimentere med f.eks. limlak, spartelmasse, silkepapir, glazing, poscatuscher, kul, bladguld og måske spraymaling.

Du lærer tegneteknikker gennem forskellige øvelser, men derudover er nøgleordene personligt udtryk og ideudvikling.

## Undervisere

Hanne Louise Nielsen, grafisk designer & illustratør  
Charlotte Bjørlig, billedkunstlærer & kunstmaler

# Håndværk og design i træ

På valgfaget *Håndværk og design i træ* får du mulighed for at bygge dit helt eget møbel – naturligvis af træ. Du kan vælge at lave en skammel med flettet sæde eller et lille bord, og uanset hvad du vælger, kommer du til at sætte dit helt eget præg på designet.



Du lærer om møbeldesign og kommer til at kende begreberne: Form, funktion og konstruktion. Du lærer at arbejde med skitser og arbejds-tegninger, når du designer og fremstiller dit møbel.

Træværkstedet er indrettet som et rigtigt snedkerværksted med både maskiner og håndholdt værktøj, som du lærer at bruge, når du skal fremstille dit møbel.

Du kommer til at lære en masse om træ, som materiale, herunder massivtræ og finer, og vi skal tale om træets opbygning og de forskellige trætyper og deres muligheder og begrænsninger.

Du vil også få kendskab til samlinger, limteknikker, slibeteknikker og til forskellige overfladebehandlinger, f.eks. bejdse, olie og voks, og du kommer også til at overfladebehandle dit eget møbel, så det bliver flot, lækkert og holdbart.

## Underviser

Marie Lytken Laursen, kreativ møbelsnedker

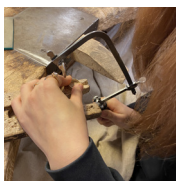
# Håndværk og design i smykkeværkstedet

Har du lyst til at prøve kræfter med et ældgammelt håndværk "guldsmedefaget"? Så har du muligheden her.

I smykkeværkstedet bliver du introduceret til faget. Du lærer alle de forskellige grundteknikker, og du bliver i stand til at fremstille dine egne smykker.

På GXU har vi et fuldprofessionelt guldsmedeværksted, og du vil derfor i løbet af kurset kunne føle dig som en "rigtig guldsmed" og have adgang til de bedste værktøjer, mens du lærer at lave øreringe, fingerringe, vedhæng og armbånd.

Vi arbejder i sølv, bronze, messing, perler osv. Der vil også indgå et designforløb, som vi tilrettelægger i fællesskab, så dine smykker får et personligt udtryk.



## Undervisere

Gitte Tofteskov, professionel sølvsmed

Ulla Dalsgaard Graversen, professionel guldsmed

# Mad med smag

På valgfaget *Mad med smag* bliver du udfordret på dine smagsløg, samarbejdsevner og evnen til at holde overblikket i stressede situationer.

Du skal være indstillet på, at du til tider skal arbejde under tidspres og samarbejde med de andre på holdet. Du vil lære om korrekt hygiejne, rengøring af køkkenet samt den rette håndtering af råvarer og derefter overføre dette til praksis i din madlavningsproces. Undervejs vil du også lære om teorien bag det succesfulde måltid, og vi taler om sæson og økologi.

På valgfaget udvikler du dine kompetencer til blandt andet at fremstille spændende og sund mad, som stimulerer sanserne og giver nye smag-sindtryk.

I nogle situationer vil der være mulighed for at sætte dit eget præg på retterne, og her skal du eksperimentere med forskellige råvarer ud fra de erfaringer, du har gjort dig i løbet af forløbet.

Vi skal lave en masse forskellig spændende mad fra forskellige kulturer, og vi arbejder både i det salte og søde køkken.



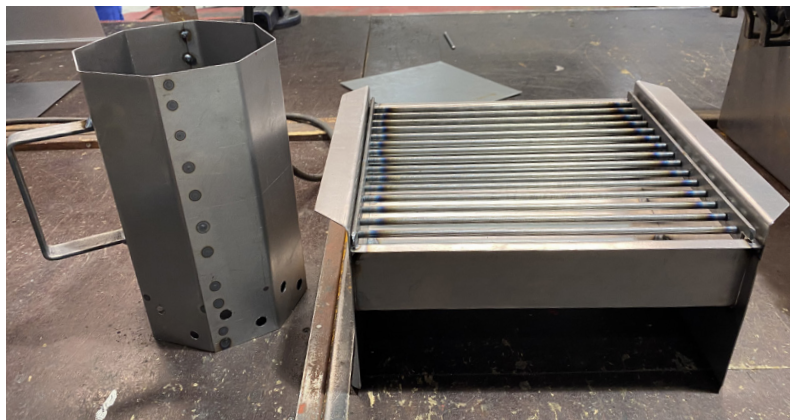
## Underviser

Martin Wismer, madnørd

# Motor og metal

På valgfaget *Motor og metal* lærer du både om køretøjers opbygning og motorteknik samt jern- og konstruktionsteknik. Valgfaget er opbygget således, at du skal gennemføre både metal- og motordelen. Fordelt med halv tid på hvert fagområde.

Du får kendskab til stålets muligheder og bliver i stand til at bruge de maskiner og værktøjer, der er på et metalværksted – på en sikkerhedsmæssig forsvarlig måde.



På valgfaget får du mulighed for at kaste dig over en eller flere af disse opgaver: Værktøjskasse, hammer eller holder til mobiltelefon/tablet. Du får viden og hjælp undervejs, men det er dig, der i sidste ende selv skal beherske teknikkerne: Svejsning, bukning og drejning.

Du bliver præsenteret for forskellige køretøjer, og gennem små opgaver og reparationer opnår du kendskab til 2-takts motorer.

Du vil arbejde med køretøjets opbygning, som f.eks. styretøj og bremseser. Målet er, at du selv bliver i stand til at foretage småreparationer og justeringer med de rigtige værktøjer.

## Underviser

Torben Arlington Holm, smed med benzin og motorer i blodet



# Selvforsvar og empowerment

Du skal vælge valgfaget *Selvforsvar og empowerment*, hvis du gerne vil blive stærkere, hurtigere, mere smidig – og forhåbentlig også gladere.

I løbet af valgfaget vil du lære at forsvare dig selv fysisk og psykisk. Det bliver både sjovt, hårdt og du får sved på panden.

Vi vil træne en masse fysisk, og du vil lære diverse teknikker, som spark, slag, frigørelser, parader, kast, faldteknik og gulvkamp.

Du vil også blive præsenteret for en række kommunikations- og refleksionsøvelser. Dette så du lærer at tale dig ud af en konflikt, så du forhåbentlig aldrig kommer ud i en fysisk konflikt.

Der kommer også besøg udefra af forskellige gæsteundervisere.

Hver gang skal du møde op i træningstøj.



## Underviser

Eva-Andrea V. Erichsen, kampsportsudøver og psykolog

# Virtual Reality og kodning

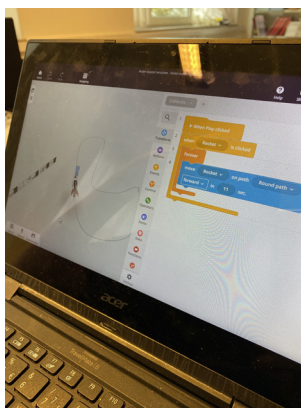
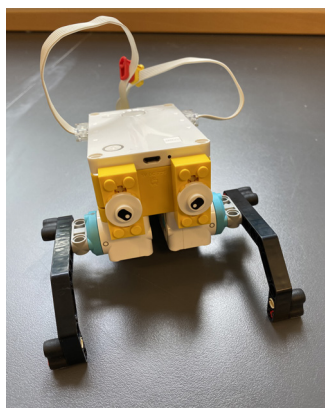
Er du nysgerrig på Virtual reality (VR), og kunne du tænke dig at lave dine egne spil og historier, som også kan afspilles i VR? Vil du gerne lære at programmere din egen hjemmeside/blog?

I valgfaget *Virtual Reality og kodning* lærer du præcist dette.

I løbet af valgfaget får du indblik i den verden og de muligheder, der gemmer sig i virtual reality. Du lærer, hvordan du kan programmere og får en forståelse for, hvordan du sammenkobler alle delene af et spil eller et program. Du får mulighed for at bruge din kreative tankegang og færdigheder til at skabe nye oplevelser og spil.

GXU stiller VR-udstyr til rådighed til alle deltagere på holdet, men du skal selv medbringe en computer. Du behøver ikke at have erfaring med VR og kodning for at deltage.

Undervisningen tilrettelægges så alle kan være med.



## Underviser

Ann Andersen, underviser med smag for den teknologiske fremtid

# PRAKTISKE OPLYSNINGER

## Praktiske oplysninger

Til værkstedsfagene skal du have tøj og sko på, som du kan arbejde i, og som må blive beskidte.

Til valgfaget *Selvforsvar og empowerment* skal du møde op i træningstøj – husk drikkedunk.

Medbring madpakke eller Gladsaxe-kortet/MobilePay eller penge, så du kan købe mad i kantinen.

## Mødetidspunkter

Undervisningen er fra kl. 8.15-14.45 med indlagte pause.

Spisepausen ligger fra kl. 11.15-11.45.

Du skal møde til tiden i de to hele uger, dit valgfag varer.

## Adresse

GXU – Gladsaxe 10. Klasse og Ungdomsskole  
Gladsaxevej 198, 2860 Søborg



**GXU – GLADSAXE 10. KLASSE OG UNGDOMSSKOLE**

*Gladsaxevej 198, 2860 Søborg*